



Cărți de joc

„Un joc, o mie de experiențe“

Prezentare generală a cărților din pachet



7

8

9

10

Valet

Valet Superior

Rege

As

Încercați diferite jocuri

Bunicuța

Număr de jucători: 3 - 5

**Valorile cărților
(de la cea mai mică
la cea mai mare):** 7, 8, 9, 10, Valet, Valet Superior, Rege, As

Scop: Regulile acestui joc sunt ușor de înțeles de către copii și de aceea este atât de placut de către ei. Scopul jocului este de a aduna cel mai mic număr de puncte de penalizare care sunt atribuite anumitor cărți. Pentru fiecare carte cu inimă primiți două puncte de penalizare și pentru Regina de frunză obțineți patru puncte.

Reguli: La începutul jocului, fiecare jucător primește un număr egal de cărți (dacă este un număr impar de jucători, este necesar să ajustați numărul total de cărți mai întâi prin scoaterea clopoștelor și a celor șapte ghinde). Jucătorul din stânga dealer-ului începe. Jucătorii se rotesc în direcția acelor de ceasornic, fiecare trebuie să răspundă la culoare. Dacă un jucător nu are culoarea necesară, poate juca una diferită dar cu aceeași valoare. Culoarele sunt egale în acest joc (fără atuuri). La sfârșitul primei runde, jucătorul care a jucat cea mai mare valoare a culorii de deschidere colectează toate cărțile de pe masă (dacă jucătorul care a început a jucat o carte pe care alții nu au avut-o, adună toate cărțile la sfârșitul runde). În runda a doua, jucătorul care a colectat cărțile începe, în următoarele runde jucătorii pornesc în direcția acelor de ceasornic. Odată ce jucătorii nu au cărți rămase, aceștia numără punctele de penalizare din cărțile pe care le-au jucat (cele pe care trebuie să le colecteze). Cine are cel mai mic număr de puncte de penalizare câștigă.

Ferbl / Poker

Număr de jucători: Acest joc este pentru 4 sau mai mulți jucători

**Valorile cărților
(de la cea mai mică
la cea mai mare):** Valori: 7, 8, 9, 10, Valet= 10, Valet Superior= 10, Rege= 10, AS= 11

Scop: Scopul acestui joc este de a obține cea mai mare sumă de cărți de același fel sau de a obține trei sau patru cărți de aceeași valoare.

Reguli: Cărțile sunt împărțite în două. Jucătorul de pe stânga dealerului face o licitație de bază și primește încă două cărți. Ceilalți jucători anunță, de asemenea, suma licitată și primesc încă două cărți sau anunță o „trecere” și renunță. Ultimul jucător poate mări suma licitată. În cazul în care jucătorii nu doresc să strângă și să piardă șansa de a câștiga banca, trebuie să strige întotdeauna suma licitată. Dreptul de a ridica un pariu trece în fiecare rundă la jucătorul din dreapta. Dacă acest jucător nu dorește să ridice suma licitată, ci doar să o strige, va spune „Închid”. Jucătorii care sunt încă în joc își arată cărțile: mâna cu cea mai mare valoare ridică banca.

Durak

Număr de jucători: Acest joc este pentru 2, 3 și, în mod ideal, 4 jucători.

**Valorile cărților
(de la cea mai mică
la cea mai mare):** 7, 8, 9, 10, Valet, Valet Superior, Rege, As

Scop: Scopul jocului este de a scăpa de toate cărțile cât mai repede posibil.

Reguli: Ultimul jucător care a rămas cu una sau mai multe cărți, pierde. Întregul pachet de cărți este împărțit la început (în două). Jucătorul de la stânga dealerului începe prin a juca o carte. Următorul jucător trebuie să bată cartea și să joace, de asemenea, o a doua carte la alegere. Puteți bate o carte cu o carte de aceeași culoare și o valoare mai mare, sau cu un atu. Dacă nu puteți bate cartea, trebuie să luați toate cărțile de pe masă. Atuurile pot fi anunțate înainte de începerea jocului sau în timpul, dar nu pot fi schimbate o dată anunțate. Jocul continuă astfel până când nu mai rămâne decât un singur jucător. În versiunea tradițională rusă, cei care pierd o tură sunt forțați să bea un shot de vodcă, după care jocul poate continua.

Kemps

Număr de jucători: Acest joc de cărți este gândit pentru un număr par de jucători. Numărul ideal este de 4.

Valorile cărților:

Scop: Jocul se joacă în două echipe. Fiecare echipă alege un semnal secret, iar scopul fiecărui jucător este să colecteze patru cărți de un fel și apoi să semnaleze acest lucru partenerului lor (de exemplu, clipind, mișcând mâinile, atingând piciorul sub masă, spunând un anumit cuvânt secret cu voce tare - sau orice alt gest).

Reguli: Jocul începe prin așezarea a patru cărți pe suprafața de joc, iar jucătorii le schimbă cu cărțile care le-au fost împărțite. Ei încearcă să colecteze patru cărți de același fel (kemps). Când un jucător semnalează că are patru de un fel, partenerul lui strigă „kemps”. Echipa are un punct. Dacă cealaltă echipă suspectează acest lucru sau își recunoaște semnalul, pot striga „Stop Kemps”. Dacă au dreptate, au un punct, dacă nu, punctul merge la cealaltă echipă. În cazul în care ambii jucători obțin patru cărți, ei spun „dublu Kemps”. În acest caz, câștigă două puncte. Unele reguli spun că atunci când se folosește un pachet de 32 de cărți, toate cărțile de la șapte la zece sunt eliminate. După ce cărțile sunt împărțite, primul jucător da cartea pe care nu o dorește următorului. Ceilalți fac același lucru și continuă până când cineva strigă „kemps” sau „stop Kemps”.

Blackjack

Număr de jucători: 2 sau mai mulți

Valorile cărților: 7, 8, 9, 10, J = 1, Q = 1, K = 2, A = 11 (doi ași = 21)

Scop: Scopul jocului este de a ajunge cât mai aproape posibil de 21 (dar nu mai mult).

Reguli: Există multe variante ale acestui joc. Potrivit unei versiuni, cărțile sunt împărțite în două. Toți jucătorii, cu excepția dealerului, verifică cărțile și trag mai multe dacă doresc. În același timp, ei fac licitația. Atunci când jucătorii nu mai doresc cărți, bancherul / dealer-ul arată în cele din urmă cartea lui / ei și trage mai multe, dacă este necesar. În conformitate cu un set diferit de reguli, dealer-ul stabilește în primul rând valoarea sumelor licitate, amestecând cărțile și împărțind o carte cu fața în jos către fiecare jucător, inclusiv pentru el însuși. Apoi își întoarce cartela cu fața în sus. După aceea, el dă o carte celor care solicită, într-o anumită ordine (jucătorii cer o carte spunând „mai mult”, „twist” și așa mai departe). Un jucător licitează odată ce suma cărților sale depășește 10 puncte. El trebuie să încerce să se apropie cât mai mult de 21 de ani, dar se poate opri în orice moment spunând „băț”. Dacă riscă prea mult de risc și primește peste suma de 21, trebuie să spună „bust” și își plătește imediat pariul. Odată ce toți jucătorii și-au finalizat cărțile, se transformă dealerii. După aceea, fiecare jucător pariază împotriva dealer-ului, nu unul altuia. Regula generală este că suma mai mare câștigă peste o sumă mai mică. În cazul unui egal, dealerul câștigă. Dacă un jucător sau un dealer primește doi ași în timpul jocului (primele două cărți), ei spun „21”. Ei nu mai joacă și primesc triplu suma licitată.

Mau Mau

Număr de jucători: 2 până la 5 Jucători

**Valorile cărților
(de la cea mai mică
la cea mai mare):** 7, 8, 9, 10, Valet= 2, Valet superior= 3, Rege= 4, AS= 11

Scop: Jucătorii încearcă să scape de toate cărțile cât mai repede posibil. Oricine obține acest lucru mai întâi, câștigă.

Reguli: Cărțile sunt împărțite în cinci, restul rămân în pachet. Acestea sunt puse cu fața în jos și prima de sus este dezvăluită. Persoana din stânga dealer-ului începe. El joacă o carte care se potrivește cu costumul sau valoarea (ceea ce înseamnă că costumele pot fi modificate) cărții întoarse. Partea interesantă a jocului este că Valetul Superior poate fi folosit pentru a schimba costumul în funcție de cea care funcționează mai bine pentru actualul jucător. Dacă un jucător nu poate juca nicio carte, trebuie să-l tragă una din teanc. În ceea ce privește cărțile de 7 și așii, însă, următorul jucător (în stânga) trebuie să tragă două cărți (cu excepția cazului în care el are șapte). În acest caz, următorul jucător urmează să tragă patru cărți și așa mai departe. În cazul unui as, jucătorul din stânga sare peste o rundă (cu excepția cazului în care el joacă un as însuși și trece trece la următorul jucător). Dacă nu au mai rămas cărți, teancul este răsturnat, cu excepția cărții de sus. Cine scapă mai întâi de cărțile lor, strigă „mau” și câștigă. Cea mai rapidă și mai distractivă versiune a jocului este atunci când jucați doar pentru un câștigător. Dacă doriți, este posibil să continuați să jucați sau să decideți rândurile calculând valoarea cărților din mână ca puncte de penalizare.

Rapid

Număr de jucători: 2 sau mai mulți

Valorile cărților (de la cea mai mică la cea mai mare): 7, 8, 9, 10, V=10, VS=10, R=10, A=11

Scop: Să obțineți cel mai mare număr de puncte

Reguli: Dealerul dă tuturor câte o carte, începând cu jucătorul din stânga. Ulterior, el spune tuturor să-și închidă pariurile. Apoi, două cărți suplimentare sunt împărțite fiecărui jucător și fiecare își întoarce cărțile cu fața în sus. Jucătorii întotdeauna provoacă dealer-ul, nu reciproc. Jucătorul cu cel mai mare număr de puncte câștigă. Jucătorul care are mai puține puncte decât dealer-ul, pierde licitația, jucătorul care are mai multe puncte decât dealer-ul câștigă suma licitată. Trei cărți de același fel contează mai mult decât orice altă sumă totală de cărți. Dacă mai mulți jucători au o triadă, cea cu valoare mai mare câștigă. În cazul unei retrageri, jucătorii își păstrează sumele licitate.

Păcălici

Număr de jucători: Pentru 2 sau mai mulți jucători

Valorile cărților: Valorile nu sunt importante, ci doar personajele sunt importante.

Scop: Jucătorii încearcă să scape de cartile lor cât mai repede posibil. Câștigătorul, care nu are cărți rămase, iese din joc, ceilalți continuă. Ultimul jucator care a rămas cu cărțile, pierde.

Reguli: Un pachet întreg este împărțit și dealer-ul pune o carte cu fața în jos în centrul suprafeței de joc astfel încât nimeni să nu poată vedea personajul. În schimb, el anunță personajul cu voce tare. Poate să spună adevărul sau să înșele, pretinzând ceva diferit de ceea ce este cu adevărat. Următorul jucător poate verifica dacă a mințit prin întoarcerea cărții înainte de a-și juca cartea lui. Dacă au mințit, jucătorul care a mințit ia întregul set de cărți. Dacă spune adevărul, jucătorul care încearcă să-i prindă, ia toate cărțile.

Toaleta

Număr de jucători: Acest joc funcționează pentru orice număr de jucători.

Valorile cărților:

Scop: Puteți juca acest joc cu orice fel de cărți. Copiii îl iubesc.

Reguli: Plasați cărțile la întâmplare în jurul suprafeței de joc. Construiți o "toaletă" prin plasarea a două cărți împreună, astfel încât acestea să atingă partea superioară ca un acoperiș. Unele variante ale jocului preferă să construiască toaleta din cinci cărți, așezând două seturi de cărți unul spre celălalt și plasând o a cincea pe partea de sus a acestora cu fața în sus. Jucătorii iau apoi câte o carte de pe suprafața de joc. În timp ce jocul continuă, va deveni din ce în ce mai dificil să trageți cardurile de sub construcție fără ca aceasta să se prăbușească. Când un jucător doboară toaleta când trage o carte, pierde (cad într-o toaletă). Când jucați versiunea cu 5 cărți, puteți face să fie și mai dificil dacă trebuie să puneți cartela extrasă deasupra "toaletei". Unele reguli cer, de asemenea, jucătorilor să pună doar o carte de același fel sau de aceeași valoare pe partea de sus. Jucătorul trebuie să continue să tragă cărțile până la obținerea în cele din urmă a unei cărți corespunzătoare cu cea pusă în partea superioară. Pentru copiii mai mici, vă recomandăm un joc mai rapid (jucătorii trebuie să tragă o singură carte), ignorând regula costum / valoare. Ritmul mai rapid le va păstra atenția - copiii le place jocul nu numai din cauza numelui său, dar și pentru prăbușirea cărților.